

Adobe ILLUSTRATOR

Niveau :

Initiation

Durée :

2 journées

Prérequis

Aucun

Moyens techniques

Objectifs :

Maîtriser le concept vectoriel ainsi que le logiciel Illustrator.

Présentation

Le plan et l'espace de travail. Les fenêtres et repères

Les outils et palettes

Dessin libre. Outil plume. Formes géométriques
Pathfinder. Alignements. Dessin vectoriel et dessin bitmap
Vectorisation dynamique. Retouches de tracés

Les effets

Gestion des aspects. Création de styles. Transparence et opacité
Filtres et effets spéciaux. Transformations

Les calques

Gestion des calques. Gestion des tracés
Déplacements et copies. Groupes

La colorimétrie

Couleurs CMJN ou Tons directs. Nuanciers. Couleurs dynamiques
Dégradés. Nuances de motifs. Peinture dynamique

Le texte

Gestion des caractères. Gestion des paragraphes
Texte captif. Texte curviligne
Création de symboles

Importation

Création, importation et traitement d'images bitmap

Contrôle pour la sortie

Impression d'une illustration. Séparation des couleurs

Exportation et formats d'enregistrement

Outil zone de recadrage.
Formats destinés à l'impression. Formats destinés au Web
Prévisualisation

TOSA : Blocs de compétences

<https://www.isograd.com/FR/detailtest/test-illustrator.php>