

## SketchUp Pro

**Niveau :**

Cycle 1

**Durée :**

2 journées

**Prérequis**

Aucun

**Moyens techniques****Objectifs :**

Découvrir et mettre en pratique les fonctionnalités du logiciel SketchUp. Apprendre à construire et habiller un modèle 3D

Principes du logiciel  
Définition de l'environnement de travail  
Concepts et navigation dans le modèle  
La palette d'outils principale  
Gestion des calques  
Les groupes

Les composants  
L'habillage du modèle (couleurs et textures)  
les coupes  
les modes d'affichages et styles  
les scènes et l'animation  
Evaluation des connaissances acquises.