

## Mise en oeuvre de HTML5

### Niveau :

Initiation

### Durée :

1 journée

### Prérequis

Aucun

### Moyens techniques

### Objectifs :

◆ la fin de la formation, vous savez exploiter les principales nouveautés de HTML5, tout cela dans le respect des standards de conception et des bonnes pratiques. Pré-requis :

#### Introduction

- Fondements de l'évolution
- Syntaxe, nouveau doctype et outils
- La question des navigateurs

#### Nouveaux éléments et attributs

- Sections (

- ,

- ,

- ,

- ...)

- Balises ,

- ,

- Balises

- ''

- Nouveaux attributs globaux

#### Web Forms ou les formulaires évolués

- Nouveaux types pour  (url, email, number, range, week, date, datetime, ...)

- Nouveaux attributs (placeholder, autofocus, min, max, step, required, ...)

- Styles CSS applicables pour la validation

- Nouveaux éléments ,

#### Microdata

- Balises sémantique du contenu

- Optimisation pour les moteurs d'indexation

- Attributs itemid, itemref, itemscope, itemtype, itemprop

- Vocabulaires et Rich Snippets

#### Audio et vidéo

- Balises et

- Support et formats, Sources multiples

- API de contrôle en JavaScript

#### Web Storage

- Stockage local et stockage de session

- Utilisation de JSON

#### Géolocalisation

- Principe général de l'API

- Se positionner (latitude, longitude), suivre une position

#### Applications hors-ligne (Appcache)

- Détection online/offline

- Rédaction du manifeste appcache

- API de contrôle en JavaScript

#### Canvas (présentation et TP si le temps le permet)

- Dessin en 2D, Tracé de formes et chemins, Couleurs, remplissages, dégradés, Images et motifs, Animations et jeux, L'alternative SVG

